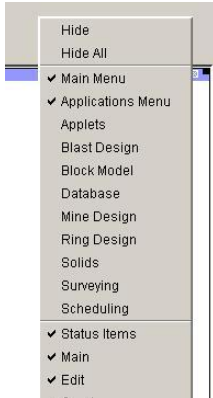


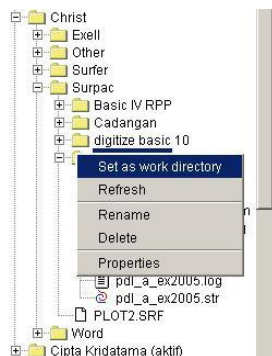
BAB II. PENGENALAN PERINTAH EDITING

Mulai dengan Job Baru

Hidupkan surpac anda, Hidupkan juga Palet menu editing yang lain dengan klik kanan pada sebelah kanan atas pada layar komputer anda



Aktifkan Work directory anda dengan klik kanan pada folder yang akan anda gunakan untuk menyimpan data. Fungsi dari set work directory itu sendiri agar data yang kita olah masuk dalam folder itu juga.



Mengambil menyimpan dan reset Data



Jika ingin menyimpan data yang kita olah bisa langsung di save, tapi harus ingat harus diikuti dengan ID number. Dan untuk menonaktifkan data terakhir yang tampak pada layer kerja, tekan tombol X.

View Editing



Saat mengedit peta yang sekiranya memang masih salah harus di (XY) agar posisinya betul-betul Horizontal. Sebab saat kita menarik posisi koordinatnya jika tidak (XY) maka elevasinya juga akan ikut berubah.

Edit gambar dengan memindahkan titik yang sudah ada



1. memindahkan antar point contour yang ada
2. memindahkan segmen pada mouse selection
3. memindahkan seluruh segmen dalam satu string yang sama
4. memindahkan dengan rotasi segmen pada mouse selection
5. memindahkan dengan rotasi seluruh segmen dalam satu string yang sama

Edit gambar dengan menghapus titik yang sudah ada

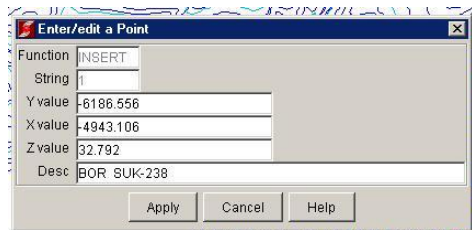


1. menghapus point pada mouse selection
2. menghapus segmen pada mouse selection
3. menghapus segmen dalam satu string yang sama

Edit gambar dengan menambahkan titik pada peta

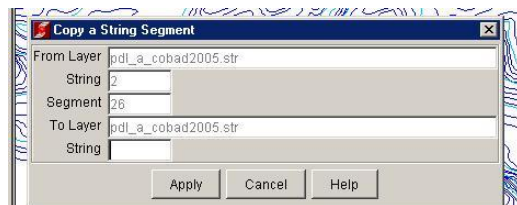


1. menambahkan point dengan mouse selection
klik pada titik yang akan ditambahkan point nya, sehingga keluar perintah



Isikan z dengan elevasi dan desc dengan keterangan titik yang dimaksud

2. menambah segmen dengan mengcopy segmen yang sudah ada klik pada titik yang akan dicopy, sehingga muncul perintah



Masukan string yang baru

Edit gambar dengan mengubah nilai string yang sudah ada



1. mengubah nilai string pada point mouse selection
2. mengubah nilai string pada segmen yang dipilih
3. mengubah nilai string pada semua segmen dengan nilai string awal yang sama
4. mengubah atau menampilkan ekor atau ujung dari sebuah segmen

Edit gambar dengan memotong atau menggabung titik

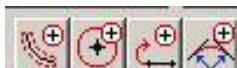


1. menutup segment menjadi polygon tertutup
2. mengexpand / copy lebih besar dengan nilai pembanding jarak atau dengan persen
3. menyambung point atau segment
4. mengubah atau memperhalus string (smoothing)
5. memutuskan segmen menjadi point
6. point properties / mengetahui keterangan dari sebuah point atau segmen, baik elevasi, keterangan, string atau yang lain

Edit gambar dengan penambahan Point



1. menambahkan point pada garis (segment)
2. menambahkan point dengan penarikan dari dua titik acuan dan dengan jarak yang ditentukan
3. menambahkan poin dengan penarikan dari dua titik acuan sebagai vector. Jadi jarak antar titik acuan sudah diketahui tinggal jnentukan jarak point barunya saja



Digitese Peta



1. Menambah point sesuai dengan posisi saat mous kita klik
2. Menambah
3. Menambah
4. Set string saat kita akan menambah poin atau segment



Menampilkan Keterangan pada Point



Mengakhiri perintah

