

## Bab I Pendahuluan

Surpac Vision dibagi dalam beberapa Program Khusus antara lain :

- Mine Design
- Surveying
- Dll

### Dasar dasar perintah Surpac Vision :

- 1. *Edit / String* :**

|                          |  |
|--------------------------|--|
| Renumber                 | = mengganti satu string                  |
| Renumber range<br>string | = mengganti beberapa string menjadi satu |
| Dellete                  | = menghapus satu string                  |
| Dellete range            | = menghapus beberapa stringe             |
| Copy                     | = mengkopy string                        |
| Move                     | = menggeser string                       |
| Clean                    | = menyembunyikan stringe                 |
| Reverse                  | = membalikkan arah stringe               |
| Rotate                   | = memutar stringe                        |
| Smooth                   | = memperhalus lekukan string             |
| Math                     | = mengubah elevasi string                |
- 2. *Edit / Segment* :** perintahnya hampir sama dengan string Perbedaan segment dengan string - segment gabungan beberapa point
  - string gabungan beberapa segment
  - point titik yang mempunyai koordinat

|                 |                   |                                       |
|-----------------|-------------------|---------------------------------------|
| Perintah lain : | Join<br>string    | = menggabungkan dua segment yang satu |
|                 | Close             | = menutup poligon segment             |
|                 | Break after point | = memutus hubungan 2 poit             |
- 3. *Edit / Point* :**

|               |  |
|---------------|--|
| Dellete       | = menghapus point                        |
| Insert        | = menyisipkan point                      |
| Move<br>tetap | = menggeser letak point dengan elevasi   |
| Properties    | = mengubah point (x,y,z, descriptionnya) |
| Math          | = mengubah elevasi point                 |
- 4. *Edit / Undo* :** mengulang kembali kedata sebelumnya (sebelum dirubah)
- 5. *Edit / Redo* :** kembali ke data yang di undo (sesudah diubah)